

REGLAMENTO

OLIMPIADA mini MIGUEL JIMENEZ. 2017

1-Cada uno de los equipos participantes deberá ENVIAR por **e-mail**, abquintiliano@gmail.com, la siguiente información:

- Nombre del equipo y del club al que representa.
- Relación nominal de jugadores, indicando dorsal y fecha de nacimiento. (mínimo 8, máximo 12 en acta).
- Nombre y teléfono de contacto de el/los entrenador/es.
- Nombre y teléfono de contacto del responsable del equipo.
- Indicar color de la primera y segunda equipación.

2- Los equipos deberán estar con una antelación mínima de 20 minutos, a la hora prevista del comienzo de sus partidos, en la cancha de juego. El equipo que no esté en pista, preparado para jugar, a la hora señalada para disputar el encuentro, se le dará por perdido, siendo el resultado de 20-0, dándosele por perdidos los 6 periodos de que consta cada partido. El equipo que no comparezca a un partido ocupará la última posición y podrá ser descalificado.

3- Los partidos se jugarán en campo y canastas de minibasket.

4- El balón de juego será de la talla 5.

5- Los encuentros se dividirán en dos partes de 3 periodos cada una. Cada periodo será de 8 minutos a reloj corrido.

En las finales, en el último minuto de los periodos 3º y 6º se parará el reloj en las faltas que conlleven tiros libres (cuando se tiene cubierto el cupo de faltas, se parará automáticamente cuando se sancione a ese equipo con una falta que diese lugar a tiros libres) y en los tiempos muertos se parará el reloj.

En los periodos extras, se jugarán los 4 primeros minutos a reloj corrido y el último parado.

6- Antes del comienzo de cada partido cada Equipo deberá contar con un mínimo de 9 Jugadores y un máximo de 12 dispuestos para jugar, sólo se podrán incluir en el acta los jugadores que estén presentes. Los equipos no podrán descartar a ningún jugador para los partidos, salvo que estuviera lesionado.

7- El entrenador deberá confirmar a la mesa el cinco inicial en cada periodo. Caso de que los jugadores en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores.

8- Los partidos darán comienzo con un salto entre dos. Una vez iniciado el encuentro en las luchas y comienzos de periodo se utilizará la flecha de alternancia.

9- La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:

- En el 1º y 4º periodo no habrá tiempos muertos
- En el 2º, 3º, 5º y 6º periodo habrá un tiempo muerto obligatorio de 30 segundos en el minuto 3'30" del periodo.

En las finales cada equipo tendrá:

- Dos tiempos muertos por parte (tres periodos) y 1 en cada tiempo extra.
- Los tiempos muertos no utilizados, no podrán trasladarse a la segunda parte o período extra.
- El equipo que recibe canasta podrá solicitar tiempo muerto

10- NO está permitido hacer sustituciones durante los cinco primeros periodos SALVO:

- Sustituir a un jugador lesionado. El jugador lesionado que haya disputado un solo periodo de los cinco primeros y se recupere deberá jugar el sexto periodo.
- Sustituir jugador que haya cometido 5 faltas personales o sea descalificado.

A un jugador lesionado no existe obligación de sustituirle si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.

11- Durante el transcurso del partido, todos los jugadores inscritos en el acta, deberán haber disputado 2 periodos completos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:

- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- Un jugador que cometa 5 faltas personales o sea descalificado, se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
- El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.

12- Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos a lo largo del partido, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, sin excepciones.

13- Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. Sólo serán acumulativas las del sexto periodo para los periodos extras.

14- El árbitro **no** tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto. No siendo necesario que toque el balón tras cualquier violación, salvo que el saque no se haga en el lugar o de la forma adecuada, en cuyo caso el árbitro corregirá tal circunstancia.

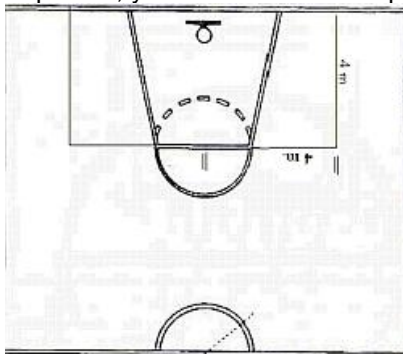
15- Se permite realizar cualquier tipo de defensa y sólo se considera defensa ilegal cuando un jugador permanece más de 5 segundos en el área restringida (la zona) sin la presencia del jugador al que defiende.

La defensa ilegal, se sancionara, previa advertencia al entrenador del equipo infractor, con dos tiros libres y posesión (se anotará en el acta en el lugar destinado al efecto. No acumula falta técnica).

16- Se aplicará 8" pasar el campo defensivo. No hay reloj de 24" de posesión, pero se podrá sancionar la pasividad de un equipo en ataque, el árbitro percibirá de tal circunstancia, en caso de continuar dará la posesión al otro equipo.

17- Se aplicará la regla de campo atrás.

18- Tendrá validez la canasta de tres puntos. Si el tiro se convierte desde fuera del área delimitada como de 3 puntos, se puntuará en el acta con 3 puntos, si es dentro de la zona restringida la puntuación será de 2 puntos, y si es un tiro libre se puntuará con 1 punto.



19- El descanso entre periodos: 1º y 2º, 2º y 3º, 4º y 5º, 5º y 6º, será de un minuto. Y entre los periodos 3º y 4º de tres minutos. A partir del 6º periodo, si fuera necesario jugar periodos extra, habrá 1 minuto de descanso entre cada uno de ellos.

20- El ganador de cada partido, será el equipo que más periodos gane.

21- En el supuesto de que un partido finalice con empate a periodos ganados, ganará el equipo que haya anotado más puntos. Si existiese igualdad a periodos y puntos anotados, se jugará 1 periodo extra de 5 minutos, hasta dilucidar un ganador.

En los periodos extra cada equipo podrá alinear a cualquiera de sus jugadores, salvo los que previamente, hayan sido descalificados o eliminados por faltas.

22- La clasificación en cada grupo, se realizará atendiendo a los siguientes criterios:

. Número de partidos ganados.

. En caso de empate a victorias entre dos equipos, estará por delante el equipo que hubiera ganado el enfrentamiento directo entre los equipos implicados.

. En caso de empate a victorias entre más de dos equipos, primero se tendrá en cuenta el número de victorias en los partidos disputados entre los equipos implicados. Segundo el número de periodos ganados en los enfrentamientos directos, sin tener en cuenta los empatados. Tercero la mejor diferencia entre puntos anotados y encajados en los enfrentamientos directos. Cuarto los puntos anotados en los enfrentamientos directos.

23- Cualquier comportamiento antideportivo, violento, fuera de lugar, o que ponga en peligro el normal desarrollo de la competición, supondrá la expulsión del torneo.

24- En todo lo no previsto en este reglamento, se aplicarán las Reglas de Juego de Minibasket, aunque el presente reglamento prevalecerá en caso de discrepancia.

25- Los jugadores participantes deberán haber nacido en 2005* o posteriormente. Los jugadores deberán acudir provistos de DNI original o fotocopia compulsada que permita acreditar su edad

*De forma excepcional, la organización podrá autorizar la alineación de algún jugador nacido en 2004.

26- Todos los participantes deberán tener cobertura sanitaria a través de la Seguridad Social o seguro privado. Todos deberán ir provistos de su tarjeta sanitaria.

27- La organización NO se hace responsable de posibles accidentes, lesiones o enfermedades que pudieran sufrir los participantes durante la disputa del torneo, cualquiera de estas circunstancias será responsabilidad de los participantes.

28- Debido a la acumulación de partidos y la limitación de horarios, los equipos deberán respetar estrictamente los horarios de los partidos y de uso de vestuarios.

29- Los entrenadores, son los máximos responsables de los equipos, durante la disputa del torneo, tanto dentro como fuera de la pista, cuidarán del adecuado comportamiento de todos los componentes del equipo jugadores, ayudantes, delegados... Evitando comportamientos antideportivos o inadecuados tanto dentro como fuera de la pista. Debemos recordar que ante todo somos educadores.

30- La organización se reserva el derecho a modificar las normas en cualquier momento, siempre pensando en un mejor desarrollo del torneo. Cualquier modificación se comunicará puntualmente a los participantes.

LA ORGANIZACIÓN DECIDIRÁ SOBRE CUALQUIER CUESTION QUE PUDIERA PRESENTARSE Y NO ESTÉ PREVISTA EN ESTE REGLAMENTO. SU DECISION SERA INAPELABLE.

31- La participación en este torneo es libre y voluntaria, y supone la aceptación de este reglamento.

ESPERAMOS CONTAR CON LA COLABORACIÓN DE TODOS, PARA QUE TODO TRANSCURRA CON NORMALIDAD Y DEPORTIVIDAD, Y ASÍ PODER DISFRUTAR DE DOS ESTUPENDAS JORNADAS DE BUEN BA-LON-CES-TO (mini). GRACIAS.

CALENDARIO:

**Pista de juego. PABELLÓN COLEGIO QUINTILIANO
Av. Los Angeles, s/n
26500 CALAHORRA (La Rioja)**

02/01/2017

PISTA 1 GRUPO A

PISTA 2 GRUPO B

14:30 HELIOS – BRENTWOOD FIRE

AGUSTINOS ERAS – MUTILBASKET

15:30 *FOTO EQUIPOS PARTICIPANTES*

15:50 VALENCIA BASKET – ABQ

CB LAS ROZAS – CB SOLARES

17:00 HELIOS – VALENCIA BASKET

AGUSTINOS ERAS – CB LAS ROZAS

18:10 BRENTWOOD FIRE – ABQ

MUTILBASKET – CB SOLARES

19:20 HELIOS – ABQ

AGUSTINOS ERAS – CB SOLARES

20:30 BRENTWOOD FIRE – VALENCIA

MUTILBASKET – CB LAS ROZAS

03/01/2017

PISTA 1

PISTA 2

09:00 1º grupo A – 2º grupo B (semi1)

1º grupo B – 2º grupo A (semi2)

10:15 3º grupo A – 3º grupo B (5º y 6º)

4º grupo A – 4º grupo B (7º y 8º)

11:30

3º y 4º puesto

12:30 TWO BALL

13:00 FINAL